Studiestartsprøve, Efterår 2019

**Studiestartsprøven består af**   
• En programmeringsopgave   
• En faglig opgave   
• En uddannelsesopgave

**Programmeringsopgave (C#-opgave):**  
Du skal gøre følgende:  
1. Hent en kopi af projektet **Sandbox’s** projektet.  
2. Opret en klasse “**Person**” med tre properties: Name, Age og TelephoneNumber.  
3. Lav en constructor der kan initialisere Name, Age og TelephoneNumber  
4. Åben filen **InsertCodeHere.cs** og opret to objekter af typen Person og tildel forskellige værdier til properties i hvert objekt.  
5. Udskriv værdier af de to objekter til konsollen.  
6. Lav en metode med navnet IncreaseAge der kan tælle Age op med 1.  
7. Vis hvorledes man kalder metoden i filen **InsertCodeHere.cs**  
   
**Faglig opgave:**  
Beskriv hvad du har lavet indtil nu i fagene Software Design og Software Construction.  
10 – 15 linjer pr fag.

**Uddannelsesopgave**  
Beskriv hvad du synes om at starte på Datamatikeruddannelsen.   
• Hvad har været godt?   
• Hvad har været svært?   
• Er der noget der har overrasket dig?   
• Er studiet hvad du har forventet?  
• Hvad kræver det at være en ”aktiv studerende på datamatikerstudiet?  
• Hvor kan du finde information om eksamensdatoer?  
• Er dit telefonnummer registreret på UMS? Ja\_\_\_ Nej\_\_\_\_  
• Har du fået adgang til din studie-mail (xxx@edu.easj.dk)?  Ja\_\_\_\_ Nej\_\_\_\_  
  
Beskriv meget kort hvad du kunne tænke dig at bruge din datamatikeruddannelse til.

**Aflevering**  
Programmeringsopgave: Zip C# projektet og upload det til Wiseflow  
Fag, Uddannelsesopgave: konverter til PDF og upload i Wiseflow (Max. 1 side)  
For at logge på Wiseflow skal du gå til [http://easj.wiseflow.dk](http://easj.wiseflow.dk/) og vælge WAYF. Vejledning til at logge på med WAYF kan ses [her.](https://helpdesk.zealand.dk/hc/da/articles/115001603263-WAYF)

Tidsfrist: skal afleveres senest torsdag d. 03/10 kl 12.00.